

UV system

Lakierowanie systemem UV z 1K podkładem gruntującym do napraw elementów plastikowych

A 1.7

Opis procesu

Wysoco wydajne rozwiązanie naprawy dla małych / średnich uszkodzeń na elementach samochodowych za pomocą 1K UV podkładu gruntującego. Niższe zużycie energii i krótsze czasy procesu w porównaniu do istniejących rozwiązań naprawczych. Technologia UV pozwala na szybkie suszenie prawie bez żadnego wpływu na temperaturę podłoża. Polipropylenu (PP) i polietylenu (PE), nie mogą być malowane. W celu zapewnienia możliwości lakierowania, modyfikuje się materiały z tworzyw sztucznych stosowane w części pojazdów, które muszą być pomalowane. Chociaż te części z tworzyw sztucznych są często oznaczone jako PP, można je malować.

Podłoża

- Elementy z tworzyw sztucznych, z drobnymi uszkodzeniami, np. zarysowania
- Elementy z tworzyw sztucznych, naprawiany przy użyciu zestawu naprawczego (n.p., Teroson)

Produkty wymagane:

- PK 600 / PK 700 / PK 1000
- STOP FLEX
- AM 870 SEALERPLAST 90
- LIGHT FILLER GREY P 2530







Instrukcja bezpieczeństwa

Nie można wykluczyć, że te produkty zawierają cząstki o wielkości <0,1 mikrometra.

Produkty te są przeznaczone tylko do użytku profesjonalnego.

Do korzystania z tych produktów należy stosować się do aktualnych zaleceń dotyczących bezpieczeństwa i środków ochrony osobistej.

Przygotowanie powierzchni

	Odtłuszczenie PK 600	Odtłuszczenie PK 700
		Odtłuszczenie PK 1000
	Uszkodzony obszar: P80-P600 Cały element: zmatować	Uszkodzony obszar: P80-P600 Cały element: zmatować
	Odtłuszczenie: PK 1000	Odtłuszczenie: PK 1000
	60°C 1 h	60°C 1 h
	Odtłuszczenie PK 1000	Odtłuszczenie PK 1000

Dane zawarte w niniejszej publikacji oparte są na obecnym stanie naszej wiedzy oraz doświadczeniu. Zamieszczone informacje mają na celu opisanie produktu jedynie z punktu widzenia bezpieczeństwa. Dane te nie mogą być uważane za opis jakości produktu, jak również nie mogą być traktowane jako gwarancja określonych właściwości, czy przeznaczenia produktu. Ostatnia wersja zastępuje wszystkie poprzednie. Można ją pobrać z naszej strony internetowej www.rmpaint.com lub otrzymać bezpośrednio od dostawcy. Użytkownik jest odpowiedzialny za stworzenie warunków bezpiecznego stosowania produktu i to on bierze na siebie odpowiedzialność za skutki wynikające z niewłaściwego stosowania produktu.






R-M Automotive Refinish Paints, Z.I. du Merret F-60676 Clermont de l'Oise Cedex, Tel. (+33) (0) 3 44 77 77 77, 03/2018

UV system




Lakierowanie systemem UV z 1K podkładem gruntującym do napraw elementów plastikowych

A 1.7

Szpachla

	STOP FLEX Utwardzacz Nieodpowiedni dla wysoko elastycznych powierzchni z tworzyw sztucznych	100 g 3 g
	Warstwy: Grubość warstwy:	2 – 3 2 – 3 mm maximal
	20°C 60°C	25 – 35 min. 15 min.
	Szlifowanie: P80, P150, P240, P320	
	Odtłuszczenie: PK 1000	

Podkład







	AM 870 SEALERPLAST 90 Wstrząsnąć energicznie przez 2 minuty przed użyciem	
	Liczba warstw: Grubość warstwy:	1 – 2 5 µm
	Czas odparowywania:	15 min.

UV system

Lakierowanie systemem UV z 1K podkładem gruntującym do napraw elementów plastikowych

A 1.7


LIGHT FILLER GREY P 2530

	Produkt gotowy do użycia		
	Pistolet lakierniczy HVLP Pistolet lakierniczy RP	1.1 mm 1.1 mm	2.0 bar 2.0 bar
	Liczba warstw: Grubość warstw:	½ + 1 max. 80 µm	
	Odparowanie w 20°C Zależnie od grubości warstwy czas odparowania może się wydłużyć.	20 s między warstwami	
	UV suszenie (UV-A > 6 mW/cm²)	5 min.	
	Szlifowanie P400 – P500		
	Odtłuszczenie PK 1000		

Uwaga: nie stosować pełnego pokrycia, max. 80 µm.

Dla dobrych właściwości suszenia, należy przestrzegać odległości oraz czasu działania lampy oraz mieć na uwadze zakres padania cienia lampy.

Lakier nawierzchniowy

	DIAMONT, ONYX HD, UNO HD, UNO HD CP, UNO HD CP PLUS Stosować zgodnie z Karta Techniczną
---	---