Sistema de pintura UV

Sistema de pintura com primário aparelho 1C UV para reparação de peças de plástico

A 1.7

Descrição do processo

Solução de reparação altamente eficiente para reparação de danos menores / médios de peças de plástico pintadas utilizando primário aparelho 1C com a tecnologia UV-A Consumo menor de energia e tempos de processamento mais curtos quando comparado com a solução de reparação existente. A tecnologia UV permite a secagem rápida quase sem impacto na temperatura do substrato. O polipropileno (PP) e polietileno (PE) puros não podem ser pintados. Com o fim de garantir a possibilidade de se pintarem, utilizam-se materiais plásticos modificados para as peças dos automóveis que seja preciso pintar. Embora estas peças de plástico devam ser marcadas como PP, o material é, contudo, susceptível de ser pintado.

Substratos

- Peças adicionais de plástico com defeitos na superfície
- Peças de plástico reparadas com um kit de reparação de plásticos (por exemplo, Teroson)

Produtos necessários

- PK 600 / PK 700 / PK 1000
- STOP FLEX
- AM 870 SEALERPLAST 90
- LIGHT FILLER GREY P 2530 / UV LIGHT FILLER LIGHT GREY P 2530LG / UV LIGHT FILLER DARK GREY P 2530DG

Instruções de segurança

Não se pode excluir que estos produtos contêm partículas < 0,1 µm.
Estes produtos destinam-se exclusivamente a um uso profissional.
Para utilizar estos produtos, deve cumprir as recomendações de seguridade e utilizar o equipamento de protecção pessoal.

Pré-tratamento

	Desengorduramento com PK 600	Desengorduramento com PK 700
		Desengorduramento com PK 1000
	Zona danificada: P80-P600 Toda a peça: lixa abrasiva	Zona danificada: P80-P600 Toda a peça: lixa abrasiva
	Desengorduramento com PK 1000	Desengorduramento com PK 1000
	60 °C 1 h	60 °C 1 h
	Desengorduramento com PK 1000	Desengorduramento com PK 1000

Os dados constantes deste documento baseiam-se nos nossos conhecimentos e experiência actuais. Atendendo aos muitos factores que podem afectar o processamento e a aplicação dos nossos produtos, estes dados não isentam as entidades responsáveis pelo processamento da necessidade de levarem a cabo os seus próprios testes e investigações; por outro lado, esta informação não implica qualquer garantia de determinadas propriedades nem de adequação dos produtos a um fim específico. Quaisquer descrições, desenhos, fotografias, dados, proporções, pesos, etc. aqui indicados revestem-se de mero carácter informativo geral; poderão ser-lhes introduzidas alterações sem qualquer informação prévia e não constituem uma qualidade contratual acordada relativamente aos produtos (características técnicas do produto). A versão mais recente substitui todas as versões anteriores. A versão mais actualizada pode ser obtida na nossa página Web (www.rmpaint.com) ou ser solicitada directamente ao distribuidor. Compete ao destinatário dos nossos produtos a responsabilidade de assegurar o cumprimento e a observância de quaisquer direitos de propriedade, leis e legislação em vigor.

R-M Automotive Refinish Paints, Z.I.du Merret F-60676 Clermont de l'Oise Cedex, Tel. (+33) (0) 3 44 77 77 77, 09/2019

Sistema de pintura UV

Sistema de pintura com primário aparelho 1C UV para reparação de peças de plástico
A 1.7

Betume

	STOP UNI **Endurecedor** Inadequado para substratos de plástico altamente flexíveis	100 g 3 g
	Demãos: Espessura da película:	2 – 3 2 – 3 mm máximo
	20 °C 60 °C	25 – 35 min. 15 min.
	(onda curta) (onda média)	8 min. 50% 10 min.
	P80, P150, P240, P320	
	Desengorduramento com PK 1000	

Primário

	AM 870 SEALERPLAST 90 Agitar vigorosamente durante 2 min. antes de utilizar	
	Demãos: Espessura da película:	1 – 2 5 µm
	Evaporação a 20 °C:	15 min.

Sistema de pintura UV

Sistema de pintura com primário aparelho 1C UV para reparação de peças de plástico
A 1.7

LIGHT FILLER GREY P 2530 / UV LIGHT FILLER LIGHT GREY P 2530LG / UV LIGHT FILLER DARK GREY P 2530DG

	O material está pronto a usar.		
	Pistola gravimétrica HVLP **Pistola gravimétrica RP**	1,1 mm 1,1 mm	2,0 bars 2,0 bars
	Demãos Espessura da película	½ + 1 máx. 80 µm	
	Evaporação a 20°C 20 s entre demãos Dependendo da espessura, o tempo de evaporação pode ser mais longo		
	Secagem por UV (UV-A > 6 mW/cm² de onda curta)		5 min. com luz directa
	Lixagem com P400 – P500		
	Desengorduramento com PK 1000		

Nota: Não pintar até cobrir, máx. 80 µm
Para ter boas propriedades de secagem, respeitar a distância e o tempo de aquecimento da lâmpada e têm de estar ciente das bordas de sombra

Esmalte

	ONYX HD, UNO HD CP, UNO HD CP PLUS Aplique de acordo com a folha de dados técnicos