

Sistema de pintura UV

Sistema de pintura con imprimación aparejo UV 1C para reparaciones de piezas metálicas

A 1.7.1

Descripción del proceso

Solución muy eficiente para la reparación de daños pequeños/medianos en paneles de vehículos usando una imprimación aparejo 1C con tecnología UV-A. Menor consumo de energía y tiempos de proceso más cortos en comparación con las soluciones de reparación existentes. La tecnología UV permite un secado rápido con muy poca influencia en la temperatura del sustrato.

Substratos

- Chapa para carrocerías sin tratar
- Superficies con capa electroforésica
- Aparejos R-M
- Acabados originales OEM, totalmente endurecidos y resistentes a los disolventes
- Acabados de vehículos, totalmente endurecidos y resistentes a los disolventes

Productos necesarios

- PK 700, PK 1000, PK 2000
- STOP UNI
- LIGHT FILLER GREY P 2530
- Esmalte R-M




Instrucciones de seguridad

No se puede descartar que este producto contenga partículas de menos de 0,1 µm.

Estos productos son aptos únicamente para uso profesional.

Si se utiliza este producto se deben cumplir las recomendaciones de seguridad y usar el equipo de protección personal.

Pretratamiento

	Desengrasado con PK 700 o PK 1000
	Eliminación mecánica del óxido de las zonas dañadas con P80 / P150
	Desengrasado con PK 700 o PK 1000

La información contenida en este documento se basa en los conocimientos y la experiencia actuales. A la vista de los muchos factores que afectan al procesamiento y la aplicación de nuestros productos, esta información no exime a los usuarios de realizar sus propias investigaciones y pruebas, ni implica ninguna garantía de determinadas propiedades ni de la adecuación de los productos para un propósito específico. Las descripciones, diagramas, fotografías, datos, proporciones, pesos, etc. proporcionados se ofrecen exclusivamente como información general; pueden cambiar sin aviso previo y no constituyen contrato de calidad de los productos (especificación del producto). La versión más reciente sustituye a todas las versiones anteriores. La versión más actualizada se puede obtener en nuestro sitio web (www.rmpaint.com) o solicitándola directamente a su distribuidor. Es responsabilidad del comprador de nuestros productos asegurarse de que se respetan los derechos de propiedad y de que se cumplen las leyes y normativas en vigor.







R-M Automotive Refinish Paints, Z.I. du Merret F-60676 Clermont de l'Oise Cedex, Tel. (+33) (0) 3 44 77 77 77, 11/2017

Sistema de pintura UV

Sistema de pintura con imprimación aparejo UV 1C para reparaciones de piezas metálicas

A 1.7.1

Masilla







	STOP UNI Endurecedor	100 g 3 g
	Manos: Espesor de película:	2 – 3 2– 3 mm máx.
	20 °C 60 °C	20 min. 10 min.
	(onda corta) (onda media)	4 min. al 50 % 6 min.
	En seco con P80, P150, P240, P320	
	Desengrasado con PK 2000	

Sistema de pintura UV


Sistema de pintura con imprimación aparejo UV 1C para reparaciones de piezas metálicas

A 1.7.1

LIGHT FILLER GREY P 2530

	El producto está listo para usar		
	Pistola de gravedad HVLP Pistola de gravedad RP	1,1 mm 1,1 mm	2,0 bares 2,0 bares
	Manos Espesor de película	½ + 1 máx. 120 µm	
	Evaporación a 20°C Dependiendo del espesor, el tiempo de evaporación puede ser más largo	20 s entre manos	
	Secado por UV (UV-A > 6 mW/cm²)	5 min. con luz directa	
	P400 – P500		
	Desengrasado con PK 2000		

Nota: No aplicar hasta cubrir. Si se necesita conseguir un espesor de película mayor, se puede aplicar una segunda capa de LIGHT FILLER GREY P2530 con lijado intermedio una vez seca la primera capa. Para que las propiedades de secado sean buenas, respetar la distancia, el tiempo de calentamiento de la lámpara y tener en cuenta los bordes sombreados esmalte.

	DIAMONT, ONYX HD, UNO HD, UNO HD CP, UNO HD CP PLUS Aplicar siguiendo las instrucciones de la Hoja de datos técnicos		
---	---	--	--