

UV system

Lakierowanie systemem UV z 1K podkładem gruntującym do napraw elementów metalowych

A 1.7.1

Opis procesu

Wysoco wydajne rozwiązanie naprawy dla małych / średnich uszkodzeń na elementach samochodowych za pomocą 1K UV podkładu gruntującego. Niższe zużycie energii i krótsze czasy procesu w porównaniu do istniejących rozwiązań naprawczych. Technologia UV pozwala na szybkie suszenie prawie bez żadnego wpływu na temperaturę podłoża.

Podłoża

- Goła blacha samochodowa
- powierzchnie galwaniczne
- powierzchnie pokryte podkładem R-M
- powierzchnie wykończone OEM, dobrze utwardzone i odporne na działanie rozpuszczalników
- powierzchnie naprawiane, dobrze utwardzone i odporne na działanie rozpuszczalników

Produkty wymagane:

- PK 700, PK 1000, PK 2000
- STOP UNI
- LIGHT FILLER GREY P 2530, UV LIGHT FILLER LIGHT GREY P 2530LG, UV LIGHT FILLER DARK GREY P 2530DG
- R-M lakier nawierzchniowy




Instrukcje bezpieczeństwa

Nie można wykluczyć, że ten produkt zawiera cząstki o wielkości <0,1 mikrometra.

Produkty te są przeznaczone tylko do użytku profesjonalnego.

Do korzystania z tych produktów należy stosować się do aktualnych zaleceń dotyczących bezpieczeństwa i środków ochrony osobistej.

Przygotowanie powierzchni

	Odtłuszczenie: PK 700 lub PK 1000
	Szlifowanie: P80 / P150
	Odtłuszczenie: PK 700 lub PK 1000

Dane zawarte w niniejszej publikacji oparte są na obecnym stanie naszej wiedzy oraz doświadczeniu. Zamieszczone informacje mają na celu opisanie produktu jedynie z punktu widzenia wymagań bezpieczeństwa. Dane te nie mogą być uważane za opis jakości produktu, jak również nie mogą być traktowane jako gwarancja określonych właściwości, czy przeznaczenia produktu. Ostatnia wersja zastępuje wszystkie poprzednie. Można ją pobrać z naszej strony internetowej www.rmpaint.com lub otrzymać bezpośrednio od dostawcy. Użytkownik jest odpowiedzialny za stworzenie warunków bezpiecznego stosowania produktu i to on bierze na siebie odpowiedzialność za skutki wynikające z niewłaściwego stosowania produktu.

R-M Automotive Refinish Paints, Z.I. du Merret F-60676 Clermont de l'Oise Cedex, Tel. (+33) (0) 3 44 77 77 77, 09/2019







Informacja techniczna

UV system

Lakierowanie systemem UV z 1K podkładem gruntującym do napraw części metalowych

A 1.7.1

Szpachla

	STOP UNI Utwardzacz	100 g 3 g
	Liczba warstw: Grubość warstwy:	2 – 3 2 – 3 mm max.
	20°C 60°C	20 min. 10 min.
	(fale krótkie) (fale średnie)	4 min. 50 % 6 min.
	Szlifowanie: P80, P150, P240, P320	
	Odtłuszczenie: PK 2000	







Informacja techniczna

UV system

Lakierowanie systemem UV z 1K podkładem gruntującym do napraw części metalowych


A 1.7.1

LIGHT FILLER GREY P 2530, UV LIGHT FILLER LIGHT GREY P 2530LG,
UV LIGHT FILLER DARK GREY P 2530DG

	Produkt gotowy do użycia		
	Pistolet lakierniczy HVLP Pistolet lakierniczy RP	1.1 mm 1.1 mm	2.0 bar 2.0 bar
	Liczba warstw: Grubość warstwy:	½ + 1 max. 120 µm	
	Odparowanie w 20°C Zależnie od grubości warstwy czas odparowania może się wydłużyć.	20 s między warstwami	
	Suszenie UV (UV-A > 6 mW/cm²)	2 min. z odparowaniem	
	P400 – P500		
	Odtłuszczenie PK 2000		

Uwaga: Nie aplikuj do pełnego krycia. Jeśli jest wymagana wyższa grubość warstwy, można zaaplikować LIGHT FILLER GREY P 2530, UV LIGHT FILLER LIGHT GREY P 2530LG, UV LIGHT FILLER DARK GREY P 2530DG bez szlifowania między warstwami, ale po pełnym wysuszeniu pierwszej warstwy. Dla zachowania dobrych właściwości schnięcia należy przestrzegać odległości lampy od naprawianej powierzchni oraz czasu schnięcia. Lampę UV należy ustawić pod odpowiednim kątem tak, aby na powierzchnię naświetlaną nie padał cień (zwłaszcza na krawędziach).

Lakier nawierzchniowy

	DIAMONT, ONYX HD, UNO HD, UNO HD CP, UNO HD CP PLUS Stosować zgodnie z Karta Techniczną
-------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------